

2021年4月5日16時50分 (Zoom ガイダンス)
2021年10月4日4限、5限 (対面)

学部少人数講義 I + II

松島 齊

A1, A2 : 月曜 4限 5限

A1 : 10月4、18、25日、11月1、8、15日

A2 : 11月29日、12月6、13、20、27日、1月17日

計 $12 + 12 = 24$ 回

- 少人数講義 I・II 両方を履修すること
- 成績について： 担当個所を全て報告すること。
報告内容に応じて成績を決める
- 松島斉の個人ホームページ
<https://www.econexp.org/hitoshi/lectures21.htm>

テーマ
ゲーム理論（中級）

教材

Osborne and Rubinstein
“Models in Microeconomic Theory”
2020
PART III and PART IV

以下より各自ダウンロード！

<http://arielrubinstein.tau.ac.il/books.html>

Part III: Game Theory

| | |
|---------------|--|
| ch.15: | Strategic Games 18 Problems |
| ch.16: | Extensive Games 12 Problems |

Part IV: Topics

| | |
|-------------------|---|
| ch.17: | Mechanism Design 3 Problems |
| ch.8 (II): | A Jungle 10 Problems |
| ch.9 (II): | A Market 7 Problems |
| ch.18: | Matching 5 Problems |
| ch.19: | Socialism 3 Problems |
| ch.20: | Aggregating Preferences 5 Problems |

- 3回1チャプター
- 担当者の役割： 各チャプターの解説、設問の解説
各チャプターを解説する： 担当者はチャプターごとに1名割当
各チャプターの設問を解いて解説：
担当者は設問ごとに1名を割当
参加登録がわかり次第割当を確定
- 割当結果： 学籍番号によってホームページあるいはICTLMSに掲載

少人数講義のルール

- 担当者は欠席しないこと。
- チャプター本文解説の担当者が欠席した場合は「休講」となる。翌週は次のチャプターに飛ぶことがある。
- 設問の担当者が欠席した場合はその設問を飛ばす。
- 担当者は、担当日の2日前までには、担当個所のスライドを **ICTLMS** にアップロードしておくこと。
- スライドは、わかりやすく、1ページに詰め込まず、「楽しく」作成すること。
- 担当者は、作成したスライドを使って、わかりやすく解説してください。
- 対面授業の場合は各自 **PC** を持参すること。スライドを各自の **PC** で開いて行う。

以上